

# CAMPI CALCIO COLLETTA - STAGIONE SPORTIVA 2014/2015

	ORARI	CAMPO 1 IN ERBA SINTETICA	CAMPO 2 IN ERBA NATURALE (solo gare sab e dom)	CAMPO 3 IN TERRA
		CON ILLUM.	SENZA ILLUM.	CON ILLUM.
<b>LUNEDÌ</b>	<b>RIPOSO SETTIMANALE</b>			
<b>MARTEDÌ</b>	09,00 - 12,00	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE
	14,30 - 16,00			
	16,00 - 17,30			
	17,30 - 19,00	POLISPORTIVA S.GIULIA		
	19,00 - 20,30	POLISPORTIVA S.GIULIA		
	20,30 - 22,00	AUX. VALDOCCO		IL CAMPANILE
<b>MERCOLEDÌ</b>	09,00 - 12,00	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE
	14,30 - 16,00	LICEO FRANCESE RUGBY		
	16,00 - 17,30			
	17,30 - 19,00	AUX. VALDOCCO		CUS TORINO
	19,00 - 20,30	AUX. VALDOCCO		AMECE
	20,30 - 22,00	PUBBLICO/RECUPERI		A.S. FRANCESCHINA
<b>GIOVEDÌ</b>	09,00 - 12,00	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE
	14,30 - 16,00			
	16,00 - 17,30			
	17,30 - 19,00	POLISPORTIVA S.GIULIA		
	19,00 - 20,30	POLISPORTIVA S.GIULIA		
	20,30 - 22,00	PUBBLICO/RECUPERI		

VENERDÌ	09,00 - 12,00	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE
	14,30 - 16,00	ASLTO2 (CSM corso Vercelli)		
	16,00 - 17,30			
	17,30 - 19,00	CUS TORINO		LA DROLA JUNIOR
	19,00 - 20,30	AUX. VALDOCCO		AUXILIUM MONTEROSA
	20,30 - 22,00	AUX. VALDOCCO		UNICORNO STYLE progetto
SABATO	09,00 - 12,00	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE	MANUTENZIONE
	14,00 - 15,30	Polis. S.Giulia (gg. dispari) Aux. Valdocco ( gg. pari)	CSI (Pol. S. Giulia/ Mangia e bevi) UISP	<b>NO PARTITE per omologazione</b>
	15,30 - 17,00	Polis. S.Giulia (gg. dispari) Aux. Valdocco ( gg. pari)	CSI (S. Giulia/II Campanile)	<b>NO PARTITE per omologazione</b>
	17,00 - 18,30	Polis. S.Giulia (gg. dispari) Aux. Valdocco ( gg. pari)	FIGC	<b>NO PARTITE per omologazione</b>
DOMENICA	09,00 - 10,30	Polis. S.Giulia (gg. dispari) Aux. Valdocco ( gg. pari)	FIGC	<b>NO PARTITE per omologazione</b>
	10,30 - 12,00	Polis. S.Giulia (gg. dispari) Aux. Valdocco ( gg. pari)	FIGC (Borgo Cavour/Aux. Monterosa)	<b>NO PARTITE per omologazione</b>
	15,00 - 17,00	Polis. S.Giulia (gg. dispari) Aux. Valdocco ( gg. pari)	FIGC (Franceschina)	<b>NO PARTITE per omologazione</b>