

(Timbro o carta intestata dell'Ente/Associazione/
Gruppo /Gruppo Consiliare richiedente)

- Alla Presidente della Circoscrizione 2
- Alla Dirigente di Area della Circoscrizione 2
Via Guido Reni 102
10137 – Torino

**OGGETTO: ISTANZA DI CONCESSIONE LOCALI PER PERIODO RICORRENTE O
CONTINUATIVO**

PER LA REALIZZAZIONE DELLA SOTTOINDICATA INIZIATIVA:

Formazione Ludico Culturale al Centro Anch'io

Il/la sottoscritto/a **Davide Murmora** ai sensi degli artt. 46 e 47 del D.P.R. 445/2000, consapevole delle sanzioni penali nel caso di dichiarazioni mendaci e falsità negli atti, previste dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000:

DICHIARA

1. di essere nato/a a [redacted] (prov. [redacted] il [redacted].....

(codice fiscale del/della richiedente [redacted])

2. di essere residente a [redacted] in via [redacted]

cap [redacted] Comune [redacted] Prov [redacted].....

Tel. Cell. [redacted]

f.a.x. e-mail [redacted]

pec

3. di essere Presidente dell'Associazione 'a):
ASSOCIAZIONE LA GILDA DEL GRIFONE

4. che l'indirizzo della sede legale dell'Associazione è il seguente:

c/o Studio Legale Gariglio, Corso Marche n .6

cap 10146 Comune Torino Prov TO

e-mail e-mail lagildadelgrifon torino@gmail.com pec lagildadelgrifon torino@pec.it

4.1 che l'indirizzo della sede amministrativa dell'Associazione è il seguente ²**b**):

1(a) Denominazione/Ragione Sociale

(1) è possibile provvedere all'assolvimento dell'imposta di bollo attraverso utilizzo del Mod. F24 (codice tributo 2501).

2(b) Dati da indicare solo se il recapito dell'Ente è diverso dalla sua sede legale

via n

cap Comune..... Prov

Tel. Cell.

e-mail pec

5. che il Codice Fiscale – Partita I.V.A. dell'Ente/Associazione/Gruppo /Gruppo Consiliare è
92037960017

6. che l'Associazione si è costituita in data 9 Febbraio 2007.

- con atto pubblico
- scrittura privata autenticata
- scrittura privata registrata all'Agenzia delle Entrate

7. che l'Associazione è iscritta:

- al Registro Comunale delle Associazioni dal 8 dicembre 2009 al n. 2508
ovvero
- che l'Associazione ha già provveduto a inoltrare domanda di iscrizione il.....
(l'iscrizione è requisito indispensabile per beneficiare della gratuità dei locali).

8. che l'Associazione è iscritta:

- al Registro Regionale delle Organizzazioni di Volontariato.....
- Altro

9. che l'Associazione non persegue finalità di lucro e che l'eventuale attività commerciale svolta dal richiedente non è preminente rispetto ai fini sociali dell'organizzazione ai sensi dell'art. 86 comma 3 dello Statuto della Città di Torino;

I punti seguenti devono essere compilati solo nel caso di richiesta concessione locali a titolo gratuito

10. che l'Associazione rispetta quanto disposto dall'art. 6, comma 2, della Legge 122/2010 ³c);

11. di non aver effettuato richieste di finanziamento per tale iniziativa ad altri Enti pubblici, Istituti di credito, fondazioni od imprese private, nonché ad altre Circostrizioni o al Comune di Torino;

oppure (in alternativa)

11.1 di aver inoltrato richieste di finanziamento per la medesima iniziativa a:

..... importo^{4d)}

12 che, nell'ambito dell'iniziativa proposta, non sono previste entrate proprie;

oppure (in alternativa)

12.1 che, nell'ambito dell'iniziativa proposta, sono previste le seguenti entrate proprie (e)

3 (c) La partecipazione ai propri organi collegiali, nonché la titolarità degli stessi, deve essere onorifica; ovvero può dar luogo esclusivamente al rimborso delle spese sostenute ed in ogni caso, laddove previsti, i gettoni di presenza non devono superare l'importo di 30,00= Euro a seduta giornaliera.

4(d) Indicare l'Ente al quale è stato richiesto il finanziamento per l'iniziativa: es. Ministeri, Istituti di Credito, Fondazioni, Imprese private (sponsor), altre Circostrizioni, Comune di Torino..

Quote associative annuali di 15 euro (incluse 3,50 euro di contributo assicurativo)

*** Si chiede l'esenzione dall'imposta di bollo:**

- ai sensi del D.P.R. 26/10/1972 n. 642, allegato B, articolo 27 bis (organizzazioni non lucrative di utilità sociale - O.N.L.U.S. e Federazioni sportive e Enti di promozione sportiva riconosciuti dal C.O.N.I.)
- ai sensi del D. Lgs. 4/12/1997 n. 460, art. 10, comma 8, le O.N.G. (di cui alla Legge 49/87)
- ai sensi del D.P.R. 26/10/1972 n. 642, allegato B articolo 16 (Amministrazioni dello Stato, Regioni, Province, Comuni loro Consorzi e Associazioni, Comunità montane);
- ai sensi del D. Lgs. 4/12/1997 n. 460, art. 10 comma 8, le cooperative sociali (di cui alla Legge 381/91).
- ai sensi del D. Lgs. 4/12/1997 n. 460, art. 10, comma 8, associazioni/organismi di volontariato (di cui alla Legge 266/91) iscritti nei registri istituiti dalle Regioni.
- ai sensi del D. Lgs. 3/07/2017 n. 117, art. 82, comma 5, Codice del Terzo Settore.

CHIEDE LA CONCESSIONE

(croceettare)

✓ **A TITOLO GRATUITO**

Le concessioni ricorrenti e continuative sono eccezionalmente gratuite quanto si tratti:

- a) di progetti circoscrizionali realizzati da gruppi, Enti, Associazioni riferiti ad attività di assistenza e/o prevenzione rivolti alla popolazione residente nella Circoscrizione, ed appartenenti alle fasce deboli e/o a rischio, contemplate nella vigente legislazione;
- b) di progetti culturali, sportivi e ricreativi che rientrino nelle competenze delle Circoscrizioni, anche se realizzati a mezzo di gruppi, Enti Associazioni; detti progetti sono fatti propri dalle Circoscrizione.
- c) di progetti proposti da gruppi, Enti e Associazioni ritenuti meritevoli di particolare interesse circoscrizionale.

Devono altresì essere sempre rispettate le seguenti condizioni:

- a. la pulizia del locale concesso venga assicurata dal concessionario;
- b. non sia necessaria la presenza di personale comunale per consentire le riunioni o le attività previste;
- c. si tratti di gruppi, Enti o Associazioni senza fini di lucro;
- d. siano svolte attività di interesse pubblico generale, che rientrino nei fini circoscrizionali, aperte alla libera partecipazione dei cittadini.

E' fatto comunque divieto di svolgere, in caso di concessione gratuita, attività che rientrino tra quelle contemplate dal decreto del Ministero dell'Interno del 31/12/1983 "Individuazione delle categorie dei servizi pubblici locali a domanda individuale".

A TITOLO ONEROSO

(Per le concessioni onerose da parte della Circoscrizione sono previste le seguenti tariffe orarie:

- a) Saloni (superiori a 30 mq.)
 - a1) con pulizia e presenza di operatore a cura della Circoscrizione: **Euro 24,10;** –
 - a2) senza pulizia e operatore (autogestiti): **Euro 12,40;**
 - a3) solo con la presenza di un operatore della Circoscrizione o solo con la pulizia da parte della Circoscrizione: **Euro 18,10;**
- b) Salette (inferiori a 30 mq.)
 - b1) con pulizia e presenza di un operatore a cura della Circoscrizione: **Euro 12,40;**
 - b2) senza pulizia e operatore (autogestiti): **Euro 6,40;**

b3) solo con la presenza di un operatore della Circoscrizione o solo con la pulizia da parte della Circoscrizione: **Euro 9,80.**

DEL LOCALE SOTTOELENcato: ⁵f)

CONCESSIONE ANNO SOCIALE DA SETTEMBRE A LUGLIO							
LOCALE	INDIRIZZO	DAL	AL	GIORNO/I DI UTILIZZO (CROCETTARE)		DALLE ORE	ALLE ORE
				LUN	<input checked="" type="checkbox"/>	20:45	00:00
				MA R	<input checked="" type="checkbox"/>	00:01	1:00
		01/09/2022		ME R	<input checked="" type="checkbox"/>	20:45	00:00
			31/07/2023	GIO	<input checked="" type="checkbox"/>	00:01	1:00
				VEN	<input checked="" type="checkbox"/>	20:45	00:00
				SAB	<input checked="" type="checkbox"/>	00:01	1:00
				DO M	<input type="checkbox"/>		

1.1 DICHIARA INOLTRE

- ◆ di accettare incondizionatamente tutte le norme del Regolamento n. 186 per la "Concessione di locali comunali da parte delle Circoscrizioni" approvato con deliberazione del Consiglio Comunale del 28.01.1991 – mecc. 9007590/08 e modificato con deliberazioni del Consiglio Comunale del 04.05.1992 - mecc. n. 9204078/08, e 19 marzo 2007 - mecc. n. 200700545/094;
- ◆ che nei locali avuti in concessione si svolgeranno esclusivamente riunioni, conferenze, manifestazioni culturali e ricreative non aventi scopi di lucro e nel rispetto di quanto disposto dalle norme di Legge;
- ◆ di assumersi ogni responsabilità civile e penale e di manlevare la Città da ogni e qualsiasi responsabilità presente o futura per danni di qualsiasi genere e comunque derivanti anche nei confronti di terzi e di cose appartenenti a terzi in relazione all'uso dei locali in concessione;
- ◆ di manlevare l'Amministrazione civile e penale da ogni responsabilità per danni causati a persone, a cose in conseguenza dell'uso dei locali e degli impianti e attrezzature eventualmente presenti, provvedendo, se del caso, a dotarsi di idonea copertura assicurativa;
- ◆ di assumersi ogni responsabilità civile e penale per sottrazioni, danni, deterioramento dei locali e delle attrezzature messe a disposizione;
- ◆ di assumersi ogni responsabilità circa il corretto svolgimento dell'iniziativa per cui il locale è richiesto;
- ◆ che nei locali richiesti si svolgeranno esclusivamente attività per cui non è richiesta la verifica tecnica preventiva della Commissione Provinciale Vigilanza (come previsto dall'art. 80 T.U.L.P.S., dai regolamenti di cui all'art. 84 T.U.L.P.S.);

SI IMPEGNA

- ◆ a rispettare il Regolamento n. 186 per la "Concessione di locali comunali da parte delle Circoscrizioni";
- ◆ a non fissare presso i locali richiesti la sede dell'Ente/Associazione/Gruppo e di non depositarvi alcun tipo di materiale o suppellettile;
- ◆ a riconsegnare il locale e le attrezzature nello stato medesimo nel quale sono stati ricevuti;
- ◆ a non smerciare alcun tipo di bevanda o di altro genere alimentare e a garantire la buona conservazione dei locali e degli arredi riconsegnandoli nelle stesse condizioni in cui si sono avuti;
- ◆ a non arrecare in alcun modo molestia alle attività della Circoscrizione o ad altre attività ivi ospitate;

⁵ (vedi elenco locali allegato N. 1 all'Avviso)

- ◆ a rifondere la Circostrizione in caso di sottrazioni, danni, deterioramento dei locali e attrezzature messe a disposizione a lui imputabili;
- ◆ a non apporre targhe o scritte all'esterno dei locali e di non apporre all'interno alcun avviso, cartello, manifesto od altro materiale pubblicitario senza preventiva autorizzazione dell'Amministrazione;
- ◆ ad assicurarsi che non accedano nei locali più persone di quelle previste nella concessione;
- ◆ a custodire sotto la propria responsabilità il locale e gli arredi avuti in uso;
- ◆ a curare la pulizia e la sorveglianza dei locali;
- ◆ a sottoscrivere apposito verbale di consegna dei locali eventualmente concessi;
- ◆ ad assolvere, nei casi previsti, a tutti gli obblighi derivanti dalle norme vigenti in materia di diritto d'autore (diritti SIAE);
- ◆ ad assicurare che suoni e rumori, prodotti durante l'utilizzo dei locali, non siano uditi all'esterno, in particolare oltre le ore 22.00, come previsto agli articoli 44 e 45 del regolamento di Polizia Urbana del Comune di Torino.
- ◆ a rispettare le norme vigenti, di cautela sanitaria generale e di distanziamento, previste per la pandemia Covid 19;
- ◆ a provvedere alle operazioni di pulizia, igienizzazione e disinfezione dei locali prima e dopo l'utilizzo dei locali concessi.

SI ASSUME LA RESPONSABILITÀ

- civile, penale e patrimoniale per gli eventuali danni arrecati che possono derivare a persone o cose limitatamente all'uso dei locali, degli impianti e delle attrezzature eventualmente presenti, provvedendo, se del caso a dotarsi di idonea copertura assicurativa, esonerando la Circostrizione da ogni e qualsiasi responsabilità per i danni stessi.

La presente istanza deve necessariamente essere corredata dei seguenti allegati:

- Scheda progetto;
- Scheda informativa - **allegato n. 2 all'avviso** - (solo per richieste a titolo gratuito, debitamente compilata, atta a consentire una corretta ed esaustiva valutazione del progetto);
- Curriculum dell'Associazione/Ente;
- Dichiarazione sostitutiva dell'atto di notorietà ai sensi dell'art. 47 del DPR 28/12/2000 N. 445 e s.m.i.
- Copia fotostatica documento di riconoscimento in corso di validità del Presidente;
- Certificato di attribuzione del Codice Fiscale e/o Partita IVA rilasciato dall'Agenzia delle Entrate;
- Ultimo verbale nomina Direttivo;
- Copia fotostatica dell'Atto Costitutivo e dello Statuto debitamente registrati oppure, nel caso in cui tale documentazione fosse già agli atti della Civica Amministrazione:
dichiara che l'Atto Costitutivo e lo Statuto sono già in possesso della Civica Amministrazione presso l'ufficio
- Dichiarazione ai sensi dell'art. 6 comma 2 della Legge 122/2010 (solo per le Associazioni e per le istanze a titolo gratuito);
- Dichiarazione utilizzo defibrillatori (solo per le Associazioni Sportive);
- Relazione sull'attività precedentemente svolta (solo per le Associazioni che hanno già usufruito di precedenti concessioni);
- eventuale altra documentazione ritenuta utile

Informativa Privacy Protezione Dati Personali (Regolamento UE 679/2016)

I dati personali saranno trattati in conformità al Regolamento UE Generale sulla Protezione Dati (GDPR). L'informativa prevista dagli artt. 13 e 14 del GDPR è disponibile sul sito della Circostrizione 2:

<http://www.comune.torino.it/circ2/privacy>

Il/la Presidente/ Legale Rappresentante

Luogo e data Torino 30/06/2022

Davide Murmora
(firma per esteso e leggibile)

A large black rectangular redaction covers the signature area. A thin horizontal line extends from the right side of the redaction.

SCHEDA PROGETTO

TITOLO DEL PROGETTO	Formazione Ludico Culturale al Centro Anch'io
<p>PROGETTO DETTAGLIATO</p> <p>DESCRIZIONE DI OBIETTIVI E CONTENUTI</p>	<p>Scopo del progetto è la promozione della cultura e della socialità mediante l'utilizzo del gioco da tavolo e del gioco di ruolo a 360°. quest'anno, come gli anni precedenti, l'associazione si pone come obiettivo di promulgare la cultura ludica durante le serate associative, rivolgendosi a tutto il panorama della circoscrizione e in misura più ampia della città.</p> <p>Le attività interne all'associazione comprendono una vasta quantità di giochi da tavolo adatta a sviluppare, dal punto di vista dell'apprendimento, una mentalità più elastica e logica: è dimostrato che l'utilizzo del gioco a tutte le età permette alla mente di essere perennemente stimolata e di non "invecchiare". I tipi di giochi da tavolo spaziano dal più semplice "Risiko!" a giochi più complessi, che richiedono ragionamento, strategia, pianificazione e capacità logico-matematiche che vengono parallelamente migliorate, nella misura in cui si considerano tutte le variabili necessarie al conseguimento dell'obiettivo del gioco.</p> <p>Oltre a un vastissimo catalogo di giochi da tavolo o "boardgame" tra cui scegliere, adatti a tutte le età, l'associazione offre una vasta scelta di giochi di ruolo. I GdR (acronimo per giochi di ruolo), usati spesso dagli psicologi per permettere al paziente di estraniarsi e analizzarsi, consentono ai giocatori di immedesimarsi come protagonisti in una storia inventata da un "Narratore": Ciò permette di creare un intero mondo immaginario appartenente a diversi e vasti periodi storici sia reali che fantastici dove i giocatori, con l'aiuto della fantasia e di una scheda che traduce matematicamente le capacità del personaggio interpretato, si muovono e "interagiscono" al fine di partecipare e costruire la narrazione, progredendo in prima persona nella storia.</p> <p>Le Skills che si apprendono sono chiare: capacità di immedesimazione e interpretazione, in quanto ci si cala nei panni di una persona diversa dall' Io, in un ambiente dove il giocatore non solo normalmente non può interagire, ma non viene stressato da situazioni che possono mettere in difficoltà anche il più spigliato come accade, ad esempio, su un palcoscenico; competenze logico-matematiche legate alle statistiche della scheda descrittiva delle capacità del personaggio interpretato necessarie per renderlo bravo in quello che fa; capacità di astrazione e di autoanalisi; adattamento in situazioni realistiche altrimenti impossibili da vivere, permettendo anche al più timido di riuscire ad affrontare meglio le sfide che gli si presentano di fronte e successivamente di riproporre la stessa grinta in un contesto reale.</p> <p>Novità di quest'anno sono state due attività che hanno riscosso un discreto successo all'interno dell'associazione: miniature e giochi di carte.</p> <p>La prima attività può facilmente rientrare nella categoria "hobby" in quando parte parte dall'acquisto di statuine da assemblare e da dipingere con svariate tecniche, che partono dal semplice acrilico fino ai più complessi colori ad olio, passando dall'utilizzo di strumenti non comuni come l'aerografo. L'acquisizione delle competenze necessarie esula dal semplice apprendimento scolastico e stimola l'utilizzatore all'apprendimento di tecniche pittoriche sempre nuove e impegnative, volte a rendere degli effetti visivi particolari in tre dimensioni.</p>

	<p>Una volta preparata "l'armata" ci si sfida in simulazioni di guerra/spec ops che richiedono una preparazione tattico/strategica approfondita al fine di conseguire l'obiettivo in gioco che può variare, a seconda della missione scelta, dalla semplice conquista di un territorio a costringere l'avversario alla ritirata. Grazie a queste attività, i giocatori riescono a sviluppare una mente dinamica, una visione di insieme strategica a breve e/o a lungo termine da applicare nel gioco e nella vita reale, permettendo di conseguenza uno sviluppo del dinamismo mentale.</p> <p>La seconda attività proposta, ossia i giochi di carte, permette ai giocatori di usare un proprio mazzo costruito tramite un archivio più o meno grande a seconda del gioco, contro uno o più avversari. Questi tipi di gioco permettono alla persona di sviluppare i principi base di statistica, la memoria e inquadrare, a seconda delle scelte perpetrate dagli avversari, un metodo per conseguire la vittoria mediante la scelta in fase di costruzione del mazzo di una strategia basata sul funzionamento del sistema di gioco stesso e contemporaneamente difendersi quando necessario e cercando di contrastare le mosse degli altri giocatori.</p> <p>Entrambe le nuove attività permettono di sviluppare capacità di adattamento e strategia, con la differenza che nei giochi di carte l'astrazione e la strategia sono schematizzate e dirette permettendo una pianificazione più analitico-funzionale.</p>
<p>DESTINATARI - destinatari dell'iniziativa (fascia d'età e tipologia) - eventuale numero massimo di destinatari/partecipanti</p>	<p>Il progetto è destinato a persone di tutte le fasce di età ed estrazione sociale senza alcun limite di partecipanti se non quello fisico della dimensione dei locali; la stragrande quantità di scelte che l'associazione offre permette al singolo di poter godere di una realtà altrimenti onerosa senza spendere un centesimo.</p>
<p>TEMPI - data di inizio e di fine del progetto - periodicità dell'attività (giornaliera, settimanale, mensile etc) - date o momenti di attività accessorie o eventuali (es. giornata conclusiva)</p>	<p>Dai primi giorni di settembre fino a fine luglio, si propongono tre incontri settimanali in orario serale in modo tale da permettere a studenti, lavoratori e famiglie di poter usufruire delle possibilità dell'associazione. Si propongono altresì eventi dedicati a temi particolari (Fantasy, Sci-fi, modellistici e ruolistici) aprendo i locali una domenica ogni due mesi</p> <p>-</p>
<p>LUOGO spazi/strutture presso cui si svolgerà l'iniziativa</p>	<p>Come ormai da anni, l'associazione si muove all'interno dei locali della circoscrizione 3 " Santa Rita- Mirafiori" all'interno del "Centro Anch'io"</p>
<p>COSTI PER I DESTINATARI (da compilare solo per le istanze a titolo gratuito)</p>	<p>Al fine di consentire un'offerta sempre aggiornata e variegata e assicurare contro gli eventuali infortuni gli utenti, viene richiesta una tessera associativa annuale di 15€.</p> <p>(indicare eventuali tariffe)¹</p>
<p>ALTRI SOGGETTI COINVOLTI - denominazione e rapporti con l'ente richiedente (cariche sociali rivestite, rapporti di lavoro/volontariato)</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

<p>etc); - professionalità;</p>	<p>..... (si ricorda che le attività dovranno essere svolte in prevalenza dal soggetto richiedente).</p>
<p>REFERENTE Nome, cognome, recapiti telefonici, indirizzo e.mail</p>	<p>Davide Murmora Presidente </p>

Verranno privilegiate le progettualità che prevedono la gratuità o la corresponsione di quote minime a carico degli utenti per la partecipazione alle attività offerte.

Il/la Presidente/Legale Rappresentante

Davide Murmora





CERTIFICATO DI FIRMA DIGITALE

Si certifica che questo documento informatico

Dichiarazione_assenza_carichi_pendenze_Legge_445.pdf

composto da n° 2 pagine

È stato firmato digitalmente in data odierna con Firma Elettronica Qualificata (FEQ), avente l'efficacia e gli effetti giuridici equivalenti a quelli di una firma autografa, ai sensi dell'art. 2702 del Codice Civile e dell'art. 25 del Regolamento UE n. 910/2014 eIDAS (electronic IDentification Authentication and Signature).

PROCESSI INFORMATICI COMPLETATI

- **Apposizione di Firma Elettronica Qualificata Remota** emessa da Intesi Group S.p.A. in qualità di prestatore di servizi fiduciari qualificati autorizzato da AgID, per garantire con certezza l'autenticità, l'integrità, il non ripudio e l'immodificabilità del documento informatico e la sua riconducibilità in maniera manifesta e inequivoca all'autore, ai sensi dell'art. 20 comma 2 del CAD - D.lgs 82/2005.
- **Apposizione di Marca Temporale Qualificata** emessa da Intesi Group S.p.A. in qualità di prestatore di servizi fiduciari qualificati autorizzato da AgID, per attribuire una data e un orario opponibile a terzi, ai sensi dell'art. 20 comma 3 del CAD - D.lgs 82/2005 e per far sì che la Firma Elettronica Qualificata apposta su questo documento informatico, risulti comunque valida per i prossimi 20 anni a partire dalla data odierna, anche nel caso in cui il relativo certificato risultasse scaduto, sospeso o revocato.
- **Apposizione di Contrassegno Elettronico**, l'unica soluzione tecnologica che permette di prorogare la validità giuridica di un documento informatico sottoscritto con firma digitale e/o marcato temporalmente, rendendolo inalterabile, certo e non falsificabile, una volta stampato su supporto cartaceo, ai sensi dell'art. 23 del CAD - D.lgs 82/2005.



Per risalire all'originale informatico è necessario scansionare il Contrassegno Elettronico, utilizzando l'applicazione HONOS, disponibile per dispositivi Android e iOS.

DICHIARAZIONE SOSTITUTIVA DELL'ATTO DI NOTORIETÀ
ai sensi dell'art. 47 del DPR 28/12/2000 n. 445 e s.m.

Il/la sottoscritto/a Davide murmora

Nato/a a [REDACTED] prov. [REDACTED] il [REDACTED]

residente a [REDACTED] prov. [REDACTED] in via [REDACTED] n. [REDACTED]

in qualità di Presidente/Legale Rappresentante dell'Associazione
 Associazione La gilda del Grifone

avente sede legale in Torino prov. TO via Corso Marche n. 6

consapevole delle responsabilità penali previste per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci così come stabilito negli artt. 75 e 76 del D.P.R. n. 445 del 28/12/2000

DICHIARA

- di non aver riportato condanne penali e di non essere destinatario di provvedimenti che riguardano l'applicazione di misure di prevenzione, di decisioni civili e di provvedimenti amministrativi iscritti nel casellario giudiziale ai sensi della vigente normativa;
- di non essere a conoscenza di essere sottoposto a procedimenti penali;
- di essere in regola con gli obblighi relativi al pagamento di imposte, tasse ed eventuali contributi previsti dalla legislazione vigente;
- di non avere situazioni debitorie nei confronti del Comune di Torino;

Informativa Privacy Protezione Dati Personali (Regolamento UE 679/2016)

I dati personali saranno trattati in conformità al Regolamento UE Generale sulla Protezione Dati (GDPR). L'informativa prevista dagli artt. 13 e 14 del GDPR è disponibile sul sito della Circoscrizione 2:
<http://www.comune.torino.it/circ2/privacy>

Data 03/07/2022

Firma del/della dichiarante [REDACTED] ¹

(firma resa autentica allegando copia di documento di identità ai sensi dell'art. 38 DPR 445/2000 e s.m.)

NB: la presente dichiarazione non necessita dell'autenticazione della firma da parte di pubblico ufficiale e sostituisce a tutti gli effetti le normali certificazioni richieste o destinate ad una pubblica amministrazione nonché ai gestori di servizi pubblici e ai privati che vi consentono. L'Amministrazione si riserva di effettuare controlli a campione, sulla veridicità delle dichiarazioni ai sensi dell'art. 71, comma 1, D.P.R. 445/2000. In caso di dichiarazione falsa il cittadino sarà denunciato all'autorità giudiziaria.

¹ Firma digitale certificata

ASSOCIAZIONE LA GILDA DEL GRIFONE

RELAZIONE ATTIVITA' PRECEDENTEMENTE SVOLTA

ANNO 2020-2021

TITOLO DEL PROGETTO	Formazione Ludico Culturale al Centro Anch'io
ATTIVITA' EFFETTUATA	<p>L'associazione La Gilda del Grifone è stata fondata nel novembre del 2004, trasformandosi nei diciotto anni successivi, in un punto di riferimento a livello regionale e nazionale nell'ambito delle attività di aggregazione ludico-culturale legate al Gioco di Ruolo e al Gioco da Tavolo, e non solo.</p> <p>Negli ultimi anni, anche grazie alla continuità assicurata dalla ormai quasi decennale collaborazione con la Circostrizione 2 della Città di Torino, essa ha potuto svolgere numerose attività presso la sua sede operativa di Via Ada Negri 8/A a Torino, legate al suo territorio di appartenenza, facendosi conoscere nel panorama ludico-associativo da svariate centinaia di giocatori, appassionati e non solo.</p> <p>Nel 2020, pur essendo stato chiuso il centro di via Ada Negri 8/a a causa della pandemia, la Gilda del Grifone ha cercato di non abbandonare i propri soci ed i ragazzi spostando la propria attività sul "canale Discord" e cercando di fornire un intrattenimento aggregativo differente dai classici videogame, che isolavano semplicemente i ragazzi all'interno delle quattro mura di casa.</p> <p>Anche in tempo di pandemia la Gilda del Grifone è stata spazio aggregativo, ponendosi come alternativa ad una condizione di solitudine individuale ed alienata dal contesto sociale di tanti giovani e meno giovani, creando occasioni di incontro anche tra generazioni diverse virtuali e, quando è stato possibile, dal vivo.</p> <p>L'anno 2021, nonostante la pandemia in corso, ha visto l'inizio della collaborazione tra la Gilda del Grifone ed il centro Centro Cultura Ludica "Walter Ferrarotti", in Via Millelire 40 (sempre nella circoscrizione due) coordinato nel centro operativo di via Ada Negri 8/a.</p> <p>Quest'anno, nonostante la chiusura da gennaio fino al primo aprile, nonostante precedenti chiusure dovute alla pandemia, la Gilda del Grifone si è rimessa in carreggiata: un nuovo direttivo entrante, un nuovo presidente, nuove iniziative ed utilizzo dei social e del sito internet.</p> <p>Il sito internet della Gilda è in prima pagina su google nelle ricerche "gioco di ruolo torino" e "gioco da tavolo torino". La pagina facebook della Gilda ha raggiunto i 2458 iscritti, ogni post raggiunge una media di 12.000 persone, il nuovissimo canale Telegram ha superato i 150 iscritti. Da aprile ad giugno la Gilda è passata da 30 tesserati a 105, diventando una delle realtà associative più in fermento di Torino per quello che riguarda il comparto ludico.</p> <p>Ad inizio aprile la Gilda ha partecipato gratuitamente alla festa della via (corso Sebastopoli) ed ha fatto giocare bambini e famiglie ai giochi portati per l'occasione).</p> <p>Ha poi partecipato a Xmas Comics e Torino Comics, le due fiere del gioco e del fumetto della città di Torino, gestendo gratuitamente oltre 11 tavoli dedicati al gioco e facendo giocare gratuitamente centinaia di persone.</p> <p>Per stimolare la creatività e l'arte abbiamo introdotto (ogni mercoledì) un corso gratuito di pittura modellistica e creazione diorami, in modo da</p>

	<p>coinvolgere anche coloro che non sono propriamente appassionati di giochi.</p> <p>La nostra natura associativa che trasmette sani valori ed amicizia, da sempre contrasta l'infausto dilagare del gioco d'azzardo, anzi proponendo giochi che stimolano sia la creatività che la relazione con gli altri, attivando di fatto un circolo virtuoso tra la mente di chi gioca e l'atmosfera generale, permettendo l'incontro e la condivisione.</p> <p>Sono stati organizzati tornei ludici di grande successo gratuiti ed, aperti a tutti, con il fine di fidelizzare attraverso il divertimento e l'intrattenimento ludico vecchi e nuovi frequentatori e far conoscere il nostro centro.</p> <p>Le Domeniche ludiche sono e sono state un grande successo per la cittadinanza, gratuite e rivolte alla cittadinanza hanno ricevuto pubblicazioni da parte di giornali (torino today) ed hanno condotto in Gilda una media di 50 persone nuove a volta.</p>
<p>DESTINATARI (FASCIA D'ETA' E TIPOLOGIA)</p>	<p>I Fruttori delle proposte della Gilda del Grifone possono essere i bambini a partire da 8/10 anni: abbiamo giochi da tavolo riservati a bambini, con la possibilità di avere un dimostratore qualificato che accompagni i bambini alla scoperta del gioco che li guidi alle prime partite.</p> <p>Famiglie (di ogni età con bambini o adolescenti): ci sono giochi specifici per famiglie (sia giochi di ruolo che giochi da tavolo) che si chiamano "giochi cooperativi" dove l'intero nucleo familiare è coinvolto nella risoluzione di enigmi o nel raggiungimento della vittoria.</p> <p>Ragazzi adolescenti (13/18 anni): per i ragazzi adolescenti poche cose sono coinvolgenti come il gioco di ruolo: una delle poche attività che riesce a staccarli dalla tecnologia (game station, smartphone, etc.) per farli sedere ad un tavolo ed interagire tra loro. Il popolare Dungeons & Dragons (ritornato in auge grazie al telefilm Stranger Things), ma anche molti altri titoli meno conosciuti come The Others, Crossdoom etc. garantiscono partite coinvolgenti.</p> <p>Adulti (20/60 anni): come è comprensibile il gioco può avere differenti livelli di difficoltà. Per questo motivo in Associazione sono presenti anche giochi pensati e destinati ad un pubblico adulto, dalla durata media di 2, 3 o quattro ore, che con la loro complessità e logica sono in grado di catturare le attenzioni di qualsiasi adulto.</p> <p>Per contro, gli adulti appassionati (e non) giocano volentieri anche a giochi di ruolo intensi e dalle tematiche importanti e di spessore.</p>
<p>NUMERO PARTECIPANTI</p>	<p>Alle serate sociali partecipa una media di 50 persone (il lunedì e mercoledì) mentre 70 circa al venerdì.</p>

<p>TEMPI</p> <ul style="list-style-type: none"> - data di inizio e di fine del progetto periodicità dell'attività (giornaliera, settimanale, mensile etc) - date o momenti di attività accessorie o eventuali (es. giornata conclusiva) 	<p>Orari Gilda del Grifone: il lunedì, il mercoledì ed il venerdì.</p> <p>Lunedì e mercoledì: dalle ore 20:45 alle 0:30 / 1:00</p> <p>Venerdì: dalle ore 20:45 all'una.</p>
<p>REFERENTI DELL'ASSOCIAZIONE E COINVOLTI NELLE ATTIVITA' E LORO RUOLO</p>	<p style="text-align: center;">Davide Murmora (Presidente) Massimo Brignolo (Tesoriere) Daniele Pistone (Segretario) Giorgio Linguanti (vice-presidente) Guido Marsala, Marco Crosetti, Simone Sanna (consiglieri). Paolo Vitiello, Angelo Tamburello, Silvio Donato, Gianluca Battiferri (soci attivi).</p>
<p>COSTI PER I DESTINATARI</p>	<p>La partecipazione agli eventi speciali, alle domeniche, alle serate particolari di presentazione o demo giochi, alle serate introduttive di corsi è sempre gratuita.</p> <p>Per le serate sociali regolari, la prima volta è gratuita, per le successive si richiede il pagamento della quota associativa di €15. La tessera dà anche diritto a prelevare giochi nella libreria per portarli a casa.</p>
<p>DICHIARAZIONE EFFETTIVO UTILIZZO LOCALI</p>	<p>Vengono utilizzati tutti i locali interni al centro Polivalente di Via Ada negri 8/a. Saltuariamente per le domeniche o gli eventi speciali, quando il tempo lo consente, è stato utilizzato anche lo spazio esterno (il piccolo prato)</p>
<p>ALTRE INFORMAZIONI</p>	<p>Attualmente la Gilda del Grifone è l'unico spazio gratuito per fare giocare la cittadinanza a giochi sempre nuovi, a giochi di ruolo, a novità. Proponiamo corsi in perenne aggiornamento e siamo in costante espansione.</p>

ALLEGARE OGNI ALTRA DOCUMENTAZIONE RITENUTA UTILE

Data 30/06/22
Rappresentante

Il Presidente/Legale

Davide Murmora



/



Associazione ludico culturale senza fine di lucro "LA GILDA DEL GRIFONE",
C.F. 92037960017, sede legale Corso Marche 6, 10146 Torino (TO)



PRESENTAZIONE ASSOCIAZIONE LUDICO CULTURALE LA GILDA DEL GRIFONE

L'associazione La Gilda del Griffone è stata fondata nel novembre del 2004, trasformandosi nei diciotto anni successivi, in un punto di riferimento a livello regionale e nazionale nell'ambito delle attività di aggregazione ludico-culturale legate al Gioco di Ruolo e al Gioco da Tavolo, e non solo.

Negli ultimi anni, anche grazie alla continuità assicurata dalla ormai quasi decennale collaborazione con la Circoscrizione 2 della Città di Torino, essa ha potuto svolgere numerose attività presso la sua sede operativa di Via Ada Negri 8/A a Torino, legate al suo territorio di appartenenza, facendosi conoscere nel panorama ludico-associativo da svariate centinaia di giocatori, appassionati e non solo.

L'anno 2021, nonostante la pandemia in corso, ha visto l'inizio della collaborazione tra la Gilda del Griffone ed il centro Centro Cultura Ludica "Walter Ferrarotti", in Via Millelire 40 (sempre nella circoscrizione due). Grazie a questo accordo i volontari della Gilda del Griffone, dopo avere preparato gli incontri, le storie e le attività presso la sede operativa di Via Ada Negri 8/a, hanno potuto incontrare gli alunni delle scuole elementari al centro ludico di via Mille Lire e portare loro la cultura del gioco da tavolo coinvolgendo le classi che hanno aderito al progetto, in giochi che hanno sviluppato la socialità, la fantasia e l'uso delle parole.

Un analogo progetto è stato fatto sempre nel 2021 ma continuerà anche nel 2022, con gli alunni delle scuole superiori, compresi gli alunni "difficili" (che avevano abbandonato il proprio percorso di studio), questa volta legato al gioco di ruolo e non da tavolo, proponendo agli studenti storie coinvolgenti ed evocative dell'epoca romana e della Francia occupata dai nazisti nella seconda guerra mondiale. Gli alunni dovevano collaborare per arrivare all'epilogo del gioco, trovare soluzioni, immedesimarsi nell'ambiente. I report delle insegnanti è stato entusiastico.

Nel 2020, pur essendo stato chiuso il centro di via Ada Negri 8/a a causa della pandemia, la Gilda del Griffone ha cercato di non abbandonare i propri soci ed i ragazzi spostando la propria attività sul canale "Discord" e cercando di fornire un intrattenimento aggregativo differente dai classici videogame, che isolavano semplicemente i ragazzi all'interno delle quattro mura di casa.

Anche in tempo di pandemia la Gilda del Griffone è stata spazio aggregativo, ponendosi come alternativa ad una condizione di solitudine individuale ed alienata dal contesto sociale di tanti giovani e meno giovani, creando occasioni di incontro anche tra generazioni diverse virtuali e, quando è stato possibile, dal vivo.

La nostra natura associativa che trasmette sani valori ed amicizia, da sempre contrasta l'inafasto dilagare del gioco d'azzardo, anzi proponendo giochi che stimolano sia la creatività che la relazione con gli altri, attivando di fatto un circolo virtuoso tra la mente di chi gioca e l'atmosfera generale, permettendo l'incontro e la condivisione.

Sono stati organizzati tornei ludici di grande successo ed, aperti a tutti, con il fine di fidelizzare attraverso il divertimento e l'intrattenimento ludico vecchi e nuovi frequentatori e far conoscere il nostro centro. Nel 2019, tra gli altri, è stato organizzato l'evento "il volo del Griffone" pubblicato anche da Torino Sette ed altri giornali che ha raccolto una grandissima partecipazione anche di persone "nuove" che non conoscevano i giochi di ruolo o da tavolo.



Associazione ludico culturale senza fine di lucro "LA GILDA DEL GRIFONE",
C.F. 92037960017, sede legale Corso Marche 6, 10146 Torino (TO)



Nel 2018 è stato organizzato un evento simile: la notte del Grifone, un evento di gioco di ruolo che ha anche visto una distribuzione di 2000 volantini (creati e stampati a spese dei soci) in tutto il quartiere (circoscrizione 2) confinante con la sede operativa di via Ada Negri 8/a che pubblicizzavano l'evento (aperto a tutti) ed il centro di aggregazione di via Ada Negri. Il volantino è stato inserito nelle buche e nelle vicine attività commerciali.

Nel corso del 2017, spicca l'organizzazione dell'evento dedicato al gioco Malifaux, che ci ha permesso di dimostrare le qualità ludiche dello stesso, coinvolgendo, anche grazie alla realizzazione di un video introduttivo all'ambientazione e all'atmosfera del gioco, della presenza di cosplayers e di master e dimostratori esperti, nonché degli autori del gioco, un cospicuo gruppo di giocatori e appassionati. L'evento è stato realizzato grazie alla collaborazione della casa editrice Wyrd. L'evento è stato pubblicato da Torino Sette (la Stampa), Torino Today e molti altri media locali.

Nel febbraio, 2017 invece, abbiamo organizzato il nostro primo "Grifone Days", un evento misto di gioco da tavolo e di ruolo, dedicato alla memoria del nostro Presidente Ferdinando "Zarf" Marzuoli, scomparso in quell'anno, durante il quale, grazie alla collaborazione del Covo di Loki, e alla partecipazione di Matteo 'Curte' Cortini, abbiamo realizzato due giornate di gioco e dimostrazioni, coinvolgendo più di un centinaio di appassionati.

La Gilda ha anche partecipato dal 2008 a quest'anno 2022 alla fiera storica TorinoComics&Games, sia nell'appuntamento classico che in quello invernale, dove sono state da noi coinvolte più di 2000 persone, sia durante la fiera che in seguito, presso i nostri open day nel centro di via Ada Negri, nei giorni successivi alla manifestazione.

Il fine sociale delle nostre attività è stato riconosciuto sul nostro territorio ed a livello nazionale, permettendoci ogni anno di avere il calendario pieno di impegni importanti, tra i quali va certamente ricordata la partecipazione alla fiera cittadina ModelExpo (saltata quest'anno a causa covid), sia per i giochi da tavolo che per quelli di ruolo.

Siamo anche stati invitati, in virtù delle nostre attività a partecipare ad una giornata dedicata alla cittadinanza da parte del MENSA, associazione riconosciuta a livello mondiale per il suo impegno nel formare cittadini al servizio attivo della società.

Tra le nostre attività spicca PLAY, il Festival del Gioco di Modena, la più importante realtà fieristica a livello nazionale per quanto concerne l'attività ludica tradizionale scevra dell'alienazione dei videogiochi, che ci ha reso partner ufficiali della manifestazione, tramite la quale abbiamo coinvolto visitatori da tutta Italia diventando un punto di riferimento solido a livello nazionale. Abbiamo anche avuto il privilegio di organizzare sessioni ludiche dedicate all'argomento storico "50 anni dal 1968", in collaborazione con l'Istituto Storico di Modena, cercando di trasmettere storia e valori positivi attraverso un'avventura investigativa che ha raccolto un discreto successo tra i giocatori.

Il futuro della Gilda del Grifone, oltre alla partecipazione e gestione delle sezioni "games e gioco di ruolo" di molte altre fiere di prossima realizzazione, è sicuramente orientato alla crescita dell'associazione ed all'incremento del numero dei nuovi soci giovani, il tutto attraverso un lavoro di avvicinamento al gioco da tavolo e di ruolo più capillare; in particolare nella circoscrizione 2.



Associazione ludico culturale senza fine di lucro "LA GILDA DEL GRIFONE",
C.F. 92037960017, sede legale Corso Marche 6, 10146 Torino (TO)



Sono infatti previste nel prossimo futuro una serie di manifestazioni locali destinate a coloro che non conoscono il gioco di ruolo e/o che vorrebbero provarlo o a coloro per i quali il gioco da tavolo è ridotto ai pochi titoli che tutti conoscono e non hanno idea dei tanti titoli che in realtà il mercato offre. Queste manifestazioni hanno lo scopo di appassionare una nuova generazione di giovani (e genitori) ai "giochi sociali", dimostrando che giocare con altre persone sedute intorno ad un tavolo è meglio che giocare da soli, avendo come unico riferimento uno schermo o un videopoker.

Purtroppo la pandemia non ha fatto bene ai ragazzi: si sentono soli, isolati, dimenticati. La Gilda del Griffone vuole offrire a loro (ed a tutti gli appassionati del gioco) un ambiente divertente, vivace, dall'altissima socialità. Dove si può giocare in modo sano, scoprire nuovi giochi, usare il proprio intelletto e fantasia, interagire con gli altri.